

Утверждено
на педагогическом совете
КШ «Инфосфера»
от 08.06.2018
Директор АНО ДПО «Инфосфера»
_____ Пятницкая Н.Н.

Календарно-тематический план по предмету "Мульти-Пульти" для Подготовительных групп

	Тема урока	Количество часов
1	Ознакомительное занятие. Правила поведения и техника безопасности в компьютерном классе. Что такое компьютер и из чего он состоит?	1
2	Кто такой дизайнер? Знакомство с рабочей средой, интерфейсом программы «Юный дизайнер». Приложение «Мозаика»	1
3	Тренируемся работать с компьютерной мышкой. Приложение «Мозаика». Знакомство с интерфейсом приложения. Смена цвета, размера, формы, угла поворота геометрических фигур.	1
4	Решение словесных примеров. Графический диктант "Кот". Составление изображений кота из геометрических фигур.	1
5	Решение словесных примеров. Графический диктант "Жираф". Составление изображений жирафа и других животных из геометрических фигур.	1
6	Знакомство с понятиями «орнамент» и «узор». Составление орнаментов из геометрических фигур.	1
7	Знакомство с понятиями «орнамент» и «узор». Составление орнаментов из геометрических фигур.	1
8	Пейзаж. Составление сложных рисунков-пейзажей из простых геометрических фигур.	1
9	Пейзаж. Составление сложных рисунков-пейзажей из простых геометрических фигур.	1
10	Приложение «Графика». Знакомство с интерфейсом приложения. Метод рисования готовыми формами (прямоугольники, круги, овалы, прямые, кривые.)	1
11	Метод наложения простых форм друг на друга для получения более сложной формы.	1
12	Командная игра: «Игра для умников»	1
13	Рисуем животных в разделе «Графика».	1
14	Рисуем транспорт в разделе «Графика».	1
15	Радуга-дуга. Основные цвета радуги. Приложение «Кисточка». Знакомство с интерфейсом и инструментами приложения. Переход из одного приложения в другое.	1
16	Новогодние забавы. Рисуем в "Мышке Мие" новогоднюю открытку.	1
17	Что такое мультипликация и анимация. Мультипликация: понятие, история, виды, способы создания. Понятие кадр. Техника мультипликации: Оживающий фон.	1
18	Клавиатура. Клавиши: пробел, enter, shift. Монтаж фильма. Знакомство с программой Киностудия. Добавление картинок, назначение длительности кадра, сохранение проекта.	1
19	Клавиатура: сочетания клавиш. Монтаж фильма в Киностудии: титры и музыка, сохранение фильма.	1
20	Техника переключной мультипликации	1

21	Монтаж мультфильма в технике "перекладка"	1
22	Техника пластилиновой мультипликации. Упражнение "червячок"	1
23	Монтаж мультфильма из пластилина	1
24	Кто создает мультфильмы? Профессии. Обсуждение темы выпускного мультфильма	1
25	Работа над выпускным мультфильмом: распределение обязанностей, съемка видео-материала, обсуждение идеи мультфильма.	1
26	Работа над выпускным мультфильмом: обсуждение идей, написание сценария, раскадровка	1
27	Работа над выпускным мультфильмом: раскадровка мультфильма, задний, средний и передний планы,	1
28	Работа над выпускным мультфильмом: Создание декораций к мультфильму, съемка кадров мультфильма	1
29	Работа над выпускным мультфильмом: Создание декораций к мультфильму, съемка кадров мультфильма	1
30	Работа над выпускным мультфильмом: создание декораций, съемка сцен мультфильма, обработка и монтаж отснятых кадров.	1
31	Работа над выпускным мультфильмом: создание декораций, съемка сцен мультфильма, обработка и монтаж отснятых кадров.	1
32	Работа над выпускным мультфильмом: Монтаж мультфильма. Работа с титрами к мультфильму	1
33	Работа над выпускным мультфильмом: монтаж титров	1
34	Заполнение проектного листа к мультфильму: подведение итогов, обсуждение, выводы. Создание открытки-приглашения на презентацию мультфильма в программе "Мышка Мия. Юный Дизайнер".	1
ВСЕГО:		34