

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Конкурса детского лего-конструирования ЛЕГОДРОМ – 2015
«ДИНОЗАВРЫ»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА:

Целью Конкурса является возвращение престижа инженерных профессий в глазах молодежи, формированию у ее участников широкого спектра знаний и навыков в области технического конструирования и информационного моделирования. Техническое творчество — мощный инструмент синтеза знаний, закладывающий прочные основы системного мышления детей. Информационное моделирование – это средство для развития новых качеств мышления: структурности, операционности, готовности к экспериментированию. Конкурс направлен на выявление, отбор и дальнейшее сопровождение одаренных детей.

2. ТЕМА КОНКУРСА:

Тема конкурса "Легодром" в этом году посвящается Динозаврам. Динозавры – это животные, относившиеся к классу рептилий и жившие на Земле давным-давно, а потом исчезнувшие; многие из современных видов животных появились гораздо позже динозавров. Название динозавр означает - ужасный ящер. Однако далеко не все динозавры были такими уж ужасными, а многие из них внешне совсем не были похожи на ящеров.

Некоторые ученые утверждают, что динозавры жили на нашей планете примерно в течение 150 миллионов лет. За это время появилось множество различных видов динозавров: некоторые умели летать и больше походили на птиц, чем на ящериц; одни ходили на двух ногах, другие на четырёх, а многие жили в море.

Питались динозавры тоже по-разному: одни были травоядными, другие – плотоядными.

Тело многих динозавров было покрыто толстым панцирем, который защищал их от воздействий климата и от нападения других динозавров.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

Организаторами конкурса является АНО ДПО «Инфосфера».

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Конкурс проводится **31 октября 2015 г.** в Компьютерной школе «Инфосфера», ул. Вознесенская. 110.

25 октября – последний срок сдачи плакатов с техническим описанием работ в оргкомитет.

31 октября с 11.00 подготовка моделей к демонстрации, начало работы выставки технического творчества детей и молодежи **с 11.30** работа судейской коллегии, в **13.00** подведение итогов, награждение победителей.

4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

В конкурсе участвуют работы школьников с 1 по 5 класс и дошкольная группа.

Победители определяются в трех возрастных категориях:

- дошкольная группа
- младшая группа – с 1 по 3 классы;
- средняя группа – с 4 по 5 классы.

Награждение происходит по номинациям:

1. Дошкольная группа «Животный мир в ЛЕГО»

2. «Травоядные» для младшей и средней группы
3. «Хищные» для младшей и средней группы

Требования к конкурсной работе:

для всех возрастных категорий:

Модель технической конструкции должна быть собрана из деталей конструкторов ЛЕГО или совместимых с ним без использования готовой схемы сборки согласно теме конкурса и представлена на конкурс 31 октября в 10.30.

для младшей и средней возрастной категории:

Бумажный плакат размером минимум 60x80 см (подготавливается, передается или пересылается в оргкомитет до **25 октября**).

Плакат должен содержать:

- Название конструкции.
- Историческая справка о прототипе модели.
- Фотографии или чертежи модели и этапов ее сборки.
- Технические характеристики: размеры конструкции в натуральную величину, список необходимых материалов для создания конструкции, описание применяемых механических эффектов.

Для дошкольной возрастной категории предоставление плаката **необязательно**, достаточно подготовить справочную информацию (название модели, автор, небольшая историческая справка на листе форматом А4).

Победителей определяет судейская коллегия. При защите работы участникам будет предоставлено примерно по 10 минут для демонстрации плаката, модели технической конструкции и ее описания: из них 5 минут отводится на демонстрацию, а оставшиеся 2-5 минут займут ответы на вопросы судей.

Регистрация участников происходит на сайте www.isphera.ru до **15 ОКТЯБРЯ**.

Плакаты проектов принимаются до 25 октября 2015 года в оргкомитете:

АНО ДПО «Инфосфера» г. Йошкар-Ола, ул. Вознесенская, 110, 1 этаж, кабинет 104.
т. 35-18-35, school@isphera.ru www.isphera.ru

Контактное лицо: Иванов Дмитрий Михайлович

5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ, НАГРАЖДЕНИЕ

Выявление победителя будет производиться судейской коллегией. Победители определяются в трех возрастных группах: (дошкольная группа, младшая – учащиеся 1-3 класса и средняя группа – учащиеся 4-5 класса).

Максимальное число очков для оценки работы младшей и средней категории равно **100**.
Общий счет делится на следующие категории:

Соответствие теме «Динозавры» – (максимум 10 очков).

Оригинальность и/или творческий подход (максимум 20 очков). Модели, в которых явно проявляются творческие способности и оригинальность участников соревнования, получают больше очков, чем обычные типовые модели.

Техническая сложность (максимум 40 очков). Модели, более сложные в техническом исполнении, получают больше очков, чем модели, в которых просто использовано большое количество конструкционных материалов.

Наличие и качество описания (максимум 20 очков). Модели, сопровождающиеся качественным и подробным описанием, получают больше очков, чем модели, к которым описание отсутствует или недостаточно хорошо и подробно сделано.

Публичная презентация (максимум 10 очков). Более интересно представленные модели, презентация которых сопровождается активными действиями авторов модели и/или вовлечением зрителей в некоторое действие, получают больше очков.

Для дошкольной группы максимальное количество очков - 80 (необязательно наличие описания проекта на плакате).

Награждение победителей –31 октября 2015 г. в 13.00 по адресу:
Компьютерная школа «Инфосфера», ул. Вознесенская, 110.