



INNOPOLIS
UNIVERSITY

ВСЕРОССИЙСКАЯ РОБОТОТЕХНИЧЕСКАЯ ОЛИМПИАДА 2018

Категория / Профиль
ТВОРЧЕСКАЯ / ПРОЕКТЫ ИРС

Регламент проведения состязаний

Версия от 06.04.2018 13:16

Оглавление

1.	Проведение состязания	3
1.1.	Структура проведения состязания	3
1.2.	Структура места проведения состязания	3
2.	Определение итогового рейтинга команд в состязании	4
3.	Права, обязанности и ответственность команд в течение состязания	5
3.1.	Общие требования к команде в течение тура	5
3.2.	Отправка материалов	5
3.3.	Подготовка проекта к состязанию	5
3.4.	Подготовка к началу тура	6
3.5.	Объявление условий тура.....	6
3.6.	Проведение тура	6
3.7.	По завершении тура.....	6

1. Проведение состязания

1.1. Структура проведения состязания

1.1.1. Состязание состоит из 2 туров и проводится по следующей схеме (в порядке следования):

- Объявление условий состязания (данные условия действуют для всех команд в течение всего состязания)
- Квалификационный тур
- Финальный тур

1.1.2. Тур включает в себя серию защит проектов командами и проводится по следующей схеме (в порядке следования):

- Объявление условий тура (данные условия действуют для всех команд в течение текущего тура)
- Защита первой команды
- ...
- Защита последней команды

1.1.3. До начала состязания команде будет дано **не менее 3 часов** на подготовку проекта. Длительность времени подготовки объявляется после завершения регистрации команд на мероприятие.

1.1.4. В течение тура команда делает для каждого представителя жюри однократную защиту проекта. Однако жюри может попросить команду о повторной защите.

1.1.5. В течение защиты команда демонстрирует свой проект и иную документацию в соответствии с правилами состязания. Время защиты ограничено и указано в правилах соответствующего состязания.

1.2. Структура места проведения состязания

1.2.1. Состязание проводится на собственной площадке.

1.2.2. Площадка состязания включает в себя:

- 1) места размещения проектов команд
Место размещение проекта регламентировано и описано в правилах состязания.
- 2) зрительская зона
Зрительская зона прилегает к местам размещения проектов и в размере и доступе не ограничена.

1.2.3. Места размещения проекта команды объявляется до начала тура. Место размещения проекта команды действует в течение всего состязания.

2. Определение итогового рейтинга команд в состязании

2.1. Рейтинг команд квалификационного тура составляется следующим образом:

- 1) Каждый представитель жюри квалификационного тура составляет свой рейтинг команд (т.е. Рейтинг команд представителя жюри квалификационного тура) следующим образом:
 - a. Для каждой команды определяется суммарное количество баллов за проект по всем критериям оценки, описанным в правилах состязания;
 - b. Команды упорядочиваются по суммарному количеству баллов за проект (по убыванию). Если у нескольких команд одинаковое суммарное количество баллов за проект, то эти команды получают средний рейтинг, т.е. среднее арифметическое мест этих команд в Рейтинге этого представителя жюри.
Например, если команды заняли 2ое, 3ье и 4ое места с одинаковыми баллами, то у всех трех команд рейтинг будет равен 3.

2) У каждой команды определяется сумма ее мест в Рейтинге каждого представителя жюри квалификационного тура.

3) Команды упорядочиваются по вычисленной сумме (по возрастанию).

2.2. В финальный тур приглашаются TOP лучших команд квалификационного тура в соответствии с установленными квотой и проходным баллом финального тура. Точные квота и проходной балл финального тура объявляются после завершения регистрации команд на мероприятие.

2.3. Председатель жюри может увеличить квоту финального тура, но не более чем на 2 команды.

2.4. Рейтинг команд финального тура составляется следующим образом:

- 1) Каждый представитель жюри финального тура составляет свой рейтинг команд (т.е. Рейтинг команд представителя жюри финального тура) следующим образом:
 - a. Для каждой команды определяется суммарное количество баллов за проект по всем критериям оценки, описанным в правилах состязания;
 - b. Команды упорядочиваются по суммарному количеству баллов за проект (по убыванию). Если у нескольких команд одинаковое суммарное количество баллов за проект, то эти команды получают средний рейтинг, т.е. среднее арифметическое мест этих команд в Рейтинге этого представителя жюри финального тура.

2) У каждой команды определяется сумма ее мест в Рейтинге каждого представителя жюри финального тура и Рейтинге каждого представителя жюри квалификационного тура, причем наименьшее и наибольшее значение места в сумме не учитываются.

3) Команды упорядочиваются по вычисленной сумме (по возрастанию). Если у нескольких команд одинаковая сумма, то однозначное распределение мест производится голосованием представителей жюри, которые провели оценку проектов этих команд, и председателя жюри.

2.5. Итоговый рейтинг команд составляется по итогам двух туров (в порядке приоритета):

- 1) Рейтинг команды в финальном туре;
- 2) Рейтинг команды в квалификационном туре.

3. Права, обязанности и ответственность команд в течение состязания

3.1. Общие требования к команде в течение тура

3.1.1. Команда должна участвовать в состязании самостоятельно. В частности, команде запрещено:

- Общаться с тренером команды и другими людьми, находящимися за пределами площадки состязания, за исключением организаторов, судей и иных представителей, допущенных оргкомитетом.
- Использовать средства связи (например, телефон, рация), а также программы для обмена данными (например, текстовые мессенджеры, приложения для аудио- и видеоконференций или удаленного подключения). Модули беспроводной связи (например, Wi-Fi, Bluetooth) компьютера должны быть отключены.
- Выносить или передавать свои вещи за пределы площадки состязания (например, компьютер, робота, носители информации).
- Использовать устройства для аудио-, фото- или видеосъемки (например, фотоаппарат, видеокамера, смартфон).

3.1.2. Команда должна бережно и аккуратно относиться к оборудованию и материалам на площадке состязания. В частности, запрещено:

- Приносить продукты питания на площадку состязания.
- Наносить ущерб полигону, реквизиту и другому оборудованию площадки состязания.
- Наносить ущерб проекту другой команды.

3.1.3. Команда должна уважать процесс проведения состязания и корректно относиться ко всем его участникам. В частности, запрещено:

- Применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению состязания.
- Применять ненормативную лексику и/или способы поведения по отношению к людям.

3.1.4. Команда должна соблюдать правила безопасности.

3.1.5. При нарушении данных требований, команда будет дисквалифицирована и должна покинуть площадку состязания. Результат выступления команды во всем состязании будет аннулирован.

3.1.6. Команда несет ответственность за наличие необходимого оборудования и его исправность. В случае утери или поломки организаторы не несут ответственности за возмещение, замену или ремонт.

3.1.7. Команда не должна создавать неопределенных ситуаций (т.е. ситуаций, в которых не может быть принято однозначное решение), иначе решение будет принято не в пользу команды.

3.2. Отправка материалов

3.2.1. Для подготовки презентации проекта командам необходимо отправить в оргкомитет материалы в соответствии с правилами состязания.

3.3. Подготовка проекта к состязанию

3.3.1. Команда может производить настройку конструкции и программы проекта на месте размещения своего проекта.

3.3.2. Команде разрешено тестировать работу своего проекта, пока это не мешает тестированию работы проекта другой командой.

3.3.3. Команда должна разместить проект на отведенном месте до окончания периода подготовки, иначе команда не допускается до состязания.

- 3.3.4. Команда должна привести проект в соответствие с требованиями правил состязания.
- 3.3.5. Команда может обращаться к представителю жюри за консультацией. Представитель жюри может дать разъяснение по правилам состязания, но не по способам устранения несоответствий. При необходимости, представитель жюри может провести предварительную проверку проекта команды.
- 3.3.6. До окончания периода подготовки команда может подключить проект к электрической сети для зарядки элементов питания.

3.4. Подготовка к началу тура

- 3.4.1. В туре могут принимать участие только допущенные команды. До квалификационного тура допускаются все команды, соответствующие требованиям Олимпиады. До финального тура допускаются команды по результатам участия в квалификационном туре. Не допущенные команды должны продолжать защиту проекта для зрителей.
- 3.4.2. Команда может производить настройку конструкции и программы проекта на месте размещения своего проекта.
- 3.4.3. Команда должна находиться за своим местом и ожидать официального объявления о начале тура.

3.5. Объявление условий тура

- 3.5.1. Условия тура определяются организаторами в соответствии с правилами соответствующего состязания.
- 3.5.2. Команда может обращаться к представителю жюри за консультацией. Представитель жюри может дать разъяснение по условиям тура, но не по способам выполнения задания.
- 3.5.3. По завершении разъяснения условий тура команда должна занять место размещения своего проекта и дождаться официального объявления о начале тура.

3.6. Проведение тура

- 3.6.1. Команды могут заниматься конструированием, программированием и тестированием проекта в любой период состязания вне периода защиты проекта.
- 3.6.2. В каждом туре производится оценка творческих проектов жюри, состоящему из нескольких представителей, согласно критериям, которые указаны в правилах соответствующего состязания. Защита проекта проводится для каждого представителя жюри отдельно.
- 3.6.3. Жюри оценивает всю работу по созданию и защите творческого проекта по каждому критерию в соответствии с правилами состязания.
- 3.6.4. В финальном туре защиту проектов финального тура принимает жюри, проводившее в квалификационном туре оценку проектов в другом состязании в рамках Профиля / Категории. Защита проекта проводится для каждого представителя жюри отдельно.
- 3.6.5. Члены жюри творческой категории имеют право обсуждать творческие проекты, но не имеют право влиять на чужую отметку этих проектов. Не допускается также и выстраивание коллегиального рейтинга.
- 3.6.6. По завершении защиты проекта жюри фиксирует в протоколе результат оценки проекта.

3.7. По завершении тура

- 3.7.1. Команда должна забрать свои вещи из технической зоны.
- 3.7.2. По завершении квалификационного тура команда должна оставить проект на месте его размещения до финального тура.
- 3.7.3. По завершении финального тура команда должна демонтировать и забрать свой проект. Команда может демонтировать и забрать проект только при разрешении жюри.

3.7.4. Команда может покинуть площадку состязания только по указанию жюри.