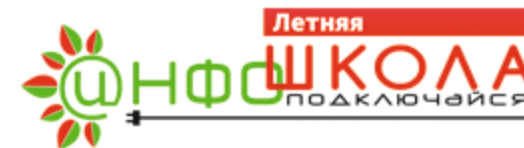


# Программирование компьютерных игр в среде ЛогоМиры



Возраст участников	11-15 лет
Что получит ученик после прохождения курса	Понятный интерфейс и логичный язык программирования на русском языке позволит детям освоить азы алгоритмики и создать свою собственную компьютерную игру.
Учебная программа, темы и часы	1. Что такое компьютерная игра. Знакомство с возможностями и интерфейсом среды Логомиры 3.0. (2 часа). 2. Игра "Поймай робота" (3 часа). 3. Игра "Игровой автомат" (3 часа). 4. Творческий проект "MiniGame".(2 часа )
Длительность курса	10 уроков, 5 дней по 2 часа
Количество слушателей	до 10
Преподаватель	Любутова Елена Геннадьевна, преподаватель компьютерной школы «Инфосфера»